

מערכות תקשוב א 805101 (1 יח"ל)

מטרות היחידה

להקנות מושגי יסוד ועקרונות שעליהם פועלות התוכנות השונות (פיקסליות ווקטוריות).
ללמוד את הכלים הנבחרים בתוכנות הנלמדות.
ליישם את הידע כך שהתלמיד יוכל ליצור משימה מסכמת הכוללת את התוכנות השונות.

פרקי לימוד	נושא	שעות
פרק 1 – 3	פוטושופ	15
פרק 4 – 6	אילוסטרייטור	60
משימה מסכמת	נושא אישי	15
סה"כ		90

סביבת עבודה:

תוכנת פוטושופ ואילוסטרייטור.

עקרונות העבודה:

ההוראה תתבצע במעבדה תוך הדגמה ותירגול.

בתוכנת הפוטושופ התלמיד יישם עיבוד תמונה ללא שכבות.

בתוכנת אילוסטרייטור התלמיד יישם תמונות עם אפקטים שונים, התלמיד יישם אנימציות בעזרת באנרים.

כל תלמיד יכין תיק עבודות אישי.

במשימה המסכמת התלמיד ישלב בין התוכנות השונות, ייצא וייבא קבצים בפורמטים שונים.

התוכנית תמומש בתוכנות פוטושופ ואילוסטרייטור (כאשר הדגש העיקרי בתוכנה זו), ואילו במשימה המסכמת תשולב תוכנת הפוואר פוינט להצגת המשימה לבוחן בצורה אינטרקטיבית, תיעוד המשימה יתבצע על מעבד תמלילים בהתייחס לכלים השונים שיושמו מהתוכנות הנלמדות.

מטרות ביצועיות

- התלמיד יכיר את הכלים הבסיסיים בתוכנת הפוטושופ והאילוסטרייטור.
- התלמיד יכיר את צורות הניווט בין המסמכים השונים.
- התלמיד ישתמש בכלים הנבחרים ליצירת תמונה חדשה ומעוצבת.
- התלמיד יסביר את הצורך בבחירת הכלי, שבו ישתמש ליצירת התמונה החדשה.
- התלמיד ישתמש בסוגי המברשות השונים ליצירת התמונה המעוצבת.
- התלמיד יסביר את הצורך בבחירת סוגי המברשות ליצירת התמונה המעוצבת.

- התלמיד ישתמש בדוגמיות השונות ליצירת התמונה המעוצבת.
- התלמיד יסביר את הצורך בבחירת הדוגמיות השונות ליצירת התמונה המעוצבת.
- התלמיד ישתמש בסמלים מובנים ליצירת התמונה המעוצבת.
- התלמיד יצור סמלים המותאמים לו אישית ליצירת התמונה המעוצבת.
- התלמיד יסביר את הצורך בבחירת סמלים מובניים ו/או סמלים מותאמים.
- התלמיד יצור באנר שיכיל לפחות שתי שכבות.
- התלמיד יתעד את שלבי מהלך יצירתו.

פרק 1 – מבוא ליישומי גרפיקה (2 ש"ש)

מבוא כללי

- סקירה היסטורית- תולדות העיצוב
- מהי גרפיקה ממוחשב
- סקירת תוכנות גרפיות הקיימות בשוק

פרק 2 – הכרת מבנה תוכנת פוטושופ (3 ש"ש)

- פתיחת התוכנה
- שורת התפריטים
- ארגז הכלים
- סרגל האפשרויות
- אפשרויות משטחי עבודה

תחילת העבודה עם קבצים

- יצירת קובץ חדש
- הגדרת עמוד
- פתיחת קובץ קיים

שמירת קבצים

- שמירת קובץ חדש
- שמירת קובץ קיים
- שמירת קבצים בפורמטים שונים

תצוגה וניווט

- ארגון תצוגת המסכים
- אפשרויות שינוי רמת ZOOM

פרק 3 – עבודה בתוכנת פוטושופ (10 ש"ש)

כלי בחירה נבחרים

- כלי בחירה בסיסיים: ריבוע, אליפסה, טור שורה.
- כלי הבחירה החופשית: לאסו, לאסו מגנטי, לאסו קסם.
- כלי החץ.
- כלי מטה הקסם.
- פעולות על אזורי בחירה (הוספה והחסרת אזורי בחירה).
- כלי הצבע: צבע קדמי ואחורי.
- כלי משפך הצבעים.

- כלי מעבר הצבע (גרדיין).

חזרה לאחור

- חזרה לאחור פעם אחת או `ctrl + z` או `edit → undo`
- חזרה צעד אחרי צעד (עד 15 פעמים) או `alt + ctrl + z` או `edit → step backward`
- חזרה לגרסה האחרונה השמורה `F12` או `file → revert`

פרק 4 – הכרת מבנה תוכנת אילוסטרייטור (3 ש"ש)

- פתיחת התוכנה
- שורת התפריטים
- ארגז הכלים
- סרגל האפשרויות
- אפשרויות משטחי עבודה

תחילת העבודה עם קבצים

- יצירת קובץ חדש
- הגדרת עמוד
- פתיחת קובץ קיים

שמירת קבצים

- שמירת קובץ חדש
- שמירת קובץ קיים
- ייבוא וייצוא תמונות
- שמירת קבצים בפורמטים שונים

תצוגה וניווט

- ארגון תצוגת המסכים
- אפשרויות שינוי רמת ZOOM

פרק 5 – עבודה בתוכנת אילוסטרייטור (57 ש"ש)

כלי בחירה נבחרים (25 ש"ש)

- כלי בחירה בסיסיים: ריבוע, אליפסה, פוליגון, כוכב.
- כליי החץ: חץ שחור, חץ לבן.
- שיכפול אלמנט.
- כליי הקו: עיפרון, ספירלה, קשת, טבלה עגולה, טבלה מרובעת.
- כלי ציפורן/עט.
- כלי המכחול.
- כלי הטקסט.
- פעולות על אזורי בחירה: עיוות אלמנט/אפקטים, כלי סיבוב, כלי המראה.
- כלי הצבע: צבע קדמי ואחורי.
- כלי מעבר הצבע (גרדיין).
- כלי הספריי.

סוגי העתקה והדבקה (1 ש"ש)

סרגל הצבעים, הסמלים והספריות (25 ש"ש)

- טווח צבעים color , color guide
- דוגמיות swatches
- מברשות brushes
- סמלים symbols סמלים מובנים, סמלים מותאמים אישית.

פרק 6 - יצירת באנר לאינטרנט (6 ש"ש)

- לפחות שתי שכבות.

משימה מסכמת (15 ש"ש)

המשימה תכלול:

1. בחירת נושא אישי למשימה.
2. בניית המשימה בפוטושופ ובאילוסטרייטור ושמירת הקבצים כקבצי jpeg , gif.
3. העלאת העבודות שנעשו בתוכנות הנלמדות למצגת בפאוור פוינט להצגה לפי הנושא האישי (יש להעלות לפאוור פוינט את תמונה/ות המקור ואת התמונה המעוצבת).
4. בניית באנר ו/או כרטיס ביקור שמשוייכים לנושא האישי.
5. תיעוד מילולי של שלבי המשימה בהתייחס לתוכנות ולכלים שנלמדו.

הערה: תוכנת הפאוור פוינט תשמש כתבנית להצגה אינטרקטיבית.
אין לבצע עיצובים בתוכנת הפאוור פוינט.