

משרד החינוך
מנהל מדע וטכנולוגיה
מגמת הנדסת תוכנה

נושאים תיאורטיים במדעי המחשב
(יחידת לימוד 5)

התלמיד מגיע ליחידת הלימוד החמישית לאחר שסיים את פרק היסודות ומבני נתונים ביחידה הרביעית בתכנית הלימודים. מטרת יחידת הלימודים השלישית היא לפתח נושאים תיאורטיים ברמה גבוהה שחלקה יופנה ללימודי המשך במקצוע "תכנון ותכנות מערכות".

בתי ספר יכולים לבחור ללמד את אחת החלופות הבאות:

- מערכות מחשב ואסמבלי
- מבוא לחקר ביצועים
- מודלים חישוביים
- תכנות מונחה עצמים ב-Java או ב-C#